

09.07.2011

## [Aufstiegsverzicht neu geregelt](#)

Kein Vorarlberger Verein wagte nach vergangener Saison den Schritt in die Regionalliga West. Deshalb kommt es in dieser Saison zu einer 15er-Vorarlbergliga. Um solchen ungeraden Fällen vorzubeugen, hat der VFV den Auf-/Abstieg neu geregelt. Im Ernstfall droht der Abstieg in jene Liga, in der das 1b-Team beheimatet ist.

[Weiterlesen ... Aufstiegsverzicht neu geregelt](#)

04.07.2011

## [Fast alle Mann an Bord](#)

Trainer Dieter Alge konnte am Montag beim ersten Training fast den gesamten Kader begrüßen. Außer Johnny Ruepp, der mit dem Mountainbike die Alpen überquert, Rückkehrer Tugrul Saskin, Marcel Wirth und Pascal Behr waren alle mit von der Partie. Nach dem Aufwärmen gabs bereits die ersten Koordinationsübungen und ein lockeres Spielchen zum einander kennenlernen. Mit dabei auch die Neuen Breuss, Ölz, Weiß und Nenning. Wichtig für die kommende Saison ist Robert Blum, der sich wieder fit zeigte.

[Weiterlesen ... Fast alle Mann an Bord](#)

03.07.2011

## [4. Juli: Trainingsauftakt](#)

Für die Einsspieler beginnt am Montag schon wieder die Vorbereitung auf die neue Saison. Trainer Dieter Alge steht in den fünf Wochen bis zum Auftakt gegen Egg ein 20-Mann-Kader zur Verfügung, den er in eine eingespielte Truppe verwandeln soll. Allen einen erfolgreichen Trainingsstart und eine verletzungsfreie Saison!

[Weiterlesen ...](#)

30.06.2011

## [Schlager zum Saisonauftakt!](#)

Die neue Saison in der Vorarlbergliga beginnt gleich mit einem Spitzenspiel. Unsere 1. Kampfmannschaft muss am 6./7. August im ersten Meisterschaftsspiel auswärts bei Vizemeister Egg antreten. Die 15er Liga liefert attraktive Gegner. Mit Bludenz und den Amateuren der Lustenauer Austria kommen wieder Traditionsklubs ins Rheinaustadion.

[Weiterlesen ... Schlager zum Saisonauftakt!](#)

Seite 170 von 185

- [« Anfang](#)
- [Zurück](#)
- [167](#)
- [168](#)
- [169](#)
- 170
- [171](#)
- [172](#)
- [173](#)
- [Vorwärts](#)
- [Ende »](#)

## **Aktueller VFV Spielplan Eins und 1b-Team**